ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении районного этапа

чемпионата Витебской области

по интеллектуальным играм

среди школьников

1.ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1.Организаторами районного этапа чемпионата Витебской области по интеллектуальным играм среди школьников (далее – чемпионат) выступают: отдел по образованию Докшицкого райисполкома, Государственное учреждение дополнительного образования «Докшицкий районный центр детей и молодёжи».

2.2.Общее руководство подготовкой и проведением чемпионата осуществляет Государственное учреждение дополнительного образования «Докшицкий районный центр детей и молодёжи».

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

Районный этап чемпионата Витебской области по интеллектуальным играм среди школьников проводится с целью формирования гармоничной, разносторонне развитой личности и развития интеллектуальных способностей детей и молодёжи.

2.2. Основные задачи чемпионата:

* способствовать созданию условий для интеллектуального развития детей и молодёжи;
* содействовать повышению уровня знаний учащихся, укреплению
* межпредметных связей;
* способствовать распространению и пропаганде знаний и интеллектуальных форм досуга;
* способствовать воспитанию коммуникативных качеств учащихся объединений по интересам и клубов интеллектуальных игр.

3. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

3.1.Районный чемпионат проводится **27 января 2024 года** на базе ГУО «Средняя школа № 1 г.Докшицы».

3.2.Начало регистрации: **10.30.** Начало чемпионата: **11.00.**

4. УЧАСТНИКИ

4.1.В районном чемпионате принимают участие сборные команды учреждений общего среднего образования, состоящие из учащихся 6-11 классов.

4.2. Состав команды – 6 игроков.

4.3. Команду сопровождает руководитель. Руководители команд отвечают за дисциплину членов команд, за обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни участников во время проведения чемпионата.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Для подготовки и проведения чемпионата создается организационный комитет, который:

* определяет и контролирует общий порядок проведения чемпионата;
* организует консультации по вопросам организации и проведения чемпионата;
* разрабатывает условия проведения, утверждает регламент и другие нормативные документы чемпионата;
* формирует и утверждает состав жюри и ведущего на игровой площадке;
* анализирует итоги работы чемпионата, награждает победителей.

5.2. Для участия в чемпионате необходимо **до 25 января 2024 г.** подать заявку согласно образцу (Приложение 1) на электронный адрес: [cdtdokshisy2007@mail.ru](mailto:cdtdokshisy_2007@mail.ru)

Письменный вариант заявки, подписанный директором и заверенный печатью учреждения образования, предоставляется в день проведения чемпионата.

5.4.В программе чемпионата два турнира: турнир по игре «Что? Где? Когда?» и турнир по игре «Своя игра».

5.5.Чемпионат является отборочным этапом чемпионата Витебской области по интеллектуальным играм среди школьников и проводится в соответствии с условиями данного положения и регламентом (Приложение 2).

5.6.Справки по тел.: 5-97-91, +375(29)3714073, +375(33)3060402.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Итоги подводятся отдельно в каждом турнире: определяется 1, 2 и 3 места. Общие итоги подводятся по сумме мест, завоёванных командами в каждом из турниров: определяется победитель (1 место) и призёры чемпионата (2,3 место).

По итогам чемпионата команды, занявшие призовые места в каждом из турниров, награждаются дипломами отдела по образованию Докшицкого райисполкома.

Команда, занявшая 1 общее место, будет представлять район на чемпионате Витебской области 3 февраля 2024 года.

7. ФИНАНСИРОВАНИЕ ЧЕМПИОНАТА

7.1. Расходы, связанные с организацией и проведением чемпионата: проезд участников, приобретение дипломов в количестве 9 штук для награждения победителей и призёров районного этапа областного чемпионата – 3 штуки в турнире по игре «Что? Где? Когда?», 3 штуки в турнире по игре «Своя игра», 3 штуки – по общим итогам чемпионата – осуществляется за счёт средств районного бюджета, выделенных на проведение централизованных мероприятий.

Приложение 1

ЗАЯВКА

для участия районном этапе областного чемпионата Витебской области по интеллектуальным играм среди школьников

1. Название команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. Полное название учреждения, которое представляет команда

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. Почтовый адрес учреждения, которое представляет команда

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. Электронный адрес учреждения, которое представляет команда

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5. Ф.И.О. руководителя команды (полностью)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6. Контактный номер телефона руководителя команды

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

7.Сведения об игроках команды:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Ф.И.О. участников команды  (полностью) | Дата  рождения | Класс |
|  | - капитан |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(дата заполнения) (подпись, место для печати) (Ф.И.О.)

Приложение 2

РЕГЛАМЕНТ

районного этапа чемпионата

Витебской области по интеллектуальным играм

среди школьников

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. В районном /отборочном этапе чемпионата Витебской области по интеллектуальным играм среди школьников (далее – чемпионат) принимают участие команды учащихся учреждений образования Докшицкого района, зарегистрированные организационным комитетом турнира согласно заявкам (Приложение 1).

1.2. Организационный комитет чемпионата формирует и утверждает состав игрового жюри (далее - ИЖ). Игровое жюри наделяется правами апелляционного жюри (далее - АЖ).

1.3. ИЖ осуществляет общее судейство чемпионата. Ведущий игр

входит в состав ИЖ с правом совещательного голоса.

1.5. АЖ принимает решения по апелляциям на вопросы чемпионата.

1.6. Ведущий, ИЖ и АЖ в своей работе руководствуются следующими критериями оценки правильности ответов команд. Ответ считается неправильным, если:

• не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации;

• форма ответа не соответствует форме вопроса;

• команда дала два или более вариантов ответа на один вопрос;

• в ответе допущены грубые ошибки, искажающие или меняющие

суть ответа.

1.7. Руководители команд имеют право подавать апелляции в письменном виде на вопросы чемпионата во время перерыва между турами.

1.8. Все спорные моменты, не оговоренные данным регламентом, рассматриваются организационным комитетом чемпионата. Решения

организационного комитета чемпионата имеют обязательную силу и

обжалованию не подлежат.

2. ТУРНИР ПО ИГРЕ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

2.1. Турнир по игре «Что? Где? Когда?» проводится на пакете из 36 вопросов (три тура по 12 вопросов). Пакет вопросов разработан организаторами чемпионата Витебской области по интеллектуальным играм среди школьников (Кривенко С.Н., ГУДО «Витебский областной дворец детей и молодёжи»).

2.2. После прочтения вопроса ведущий игры «Что? Где? Когда?»

даёт команду: «Время». С этой команды начинается минута обсуждения.

2.3. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается:

• мешать игрокам других команд;

• пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям;

• пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом.

2.4. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения ведущий даёт команду: «Осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты

обсуждения ведущий даёт команду: «Время». На этом минута обсуждения заканчивается, и ведущий в течение 10 секунд ведёт обратный отсчёт, голосом координируя сбор ответов.

2.5. До окончания ведущим обратного отсчёта капитан команды должен поднять вверх руку с карточкой для ответа. По команде ведущего: «Прошу собрать ответы» секунданты начинают собирать карточки у команд и передают их в ИЖ.

2.6. Команда обязана сдать секунданту карточку с ответом, когда секундант проходит мимо неё при сборе ответов. Если команда этого не

делает, секундант сообщает в ИЖ о нарушении правил.

2.7. Победителем чемпионата в турнире по игре «Что? Где? Когда?» становится команда, давшая наибольшее количество правильных ответов.

2.8. В случае равенства количества правильных ответов вторым показателем является суммарный рейтинг команды, который для каждого вопроса равен количеству неправильных ответов.

2.9. В случае равенства всех показателей команды делят соответствующие места.

3. ТУРНИР ПО ИГРЕ «СВОЯ ИГРА»

3.1. Командам предлагается ответить на вопросы двенадцати тем. В каждой теме – 5 вопросов, расставленных по уровню сложности – 10, 20, 30, 40 и 50 очков.

3.2. Ведущий игры «Своя игра» зачитывает вопросы каждой темы с промежутком от 5 до 15 секунд согласно сложности вопроса.

3.3. Выслушав вопрос, команда имеет право:

• записать ответ, который считает верным. Команде при правильном/неправильном ответе начисляется или вычитается от 10 до 50 очков в зависимости от уровня сложности вопроса;

• оставить поле для ответа пустым, поставить прочерк или чётко зачеркнуть свой ответ. В этом случае очки не начисляются/не вычитаются. Если игровому жюри неясно – зачеркнут ответ или нет –

ситуация трактуется не в пользу команды.

3.4. Победителем чемпионата в турнире по игре «Своя игра» становится команда, набравшая наибольшее количество очков. В случае равенства вторым показателем является наибольшее количество очков без учёта вычтенных за неправильные ответы.

3.5. В случае равенства всех показателей команды делят соответствующие места.

4. АПЕЛЛЯЦИЯ

4.1. Подача апелляций происходит в перерывах между турами и после окончания игры (но не позднее чем через 10 минут после оглашения предварительных результатов) и только на вопросы последнего тура.

4.2. Апелляции подаются в письменном виде: указывается название команды, номер вопроса, ответ команды. Далее приводится аргументация, касающаяся правильности ответа команды, или снятия вопроса.

4.3. Команды имеют право подавать апелляции только следующих типов:

• апелляция на зачёт ответа – требование засчитать ответ, не совпадающий или не полностью совпадающий с авторским ответом, но, по мнению команды, тоже правильный;

• апелляция на зачёт ответа – требование команды снять вопрос, который она считает некорректным в связи с фактической ошибкой в тексте самого вопроса или авторского ответа.

4.4. АЖ рассматривает апелляции и даёт своё аргументированное решение (принимает либо отклоняет).

4.5. Если вопрос «снят», то он не переигрывается.

5. ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

7.1. Команда может быть наказана персональным предупреждением

за:

• любое нарушение данных положения и регламента;

• использование подсказок и вспомогательных средств;

• протесты в процессе игры, нарушающие её ход;

• споры с апелляционной комиссией после принятия ей решения;

• неспортивное поведение.

7.2. Команда может быть снята с чемпионата за:

• два полученных персональных предупреждения;

• за грубое нарушение правил поведения во время чемпионата и

перерывах (нанесение ущерба имуществу, нецензурные выражения,

действия, оскорбляющие человеческое достоинство и т.д.).